

## 2022학년 2학기 한국IT직업전문학교 학습과정 운영 LIST

■ 2022.8.16기준 수강신청 개강전 [ ~ 2022.8.20]

| NO | 22-2학기 개설 교과목 | NO | 22-2학기 개설 교과목        |
|----|---------------|----|----------------------|
| 1  | 시각디자인실습I      | 44 | 게임그래픽기초              |
| 2  | 광고학           | 45 | PC활용I                |
| 3  | 기초디자인         | 46 | 객체지향프로그래밍I           |
| 4  | 디지털조형         | 47 | 게임그래픽기초              |
| 5  | 멀티미디어디자인I     | 48 | 게임그래픽프로그래밍I          |
| 6  | 시각디자인         | 49 | 게임기획기초               |
| 7  | 일러스트레이션I      | 50 | 게임네트워크프로그래밍          |
| 8  | 일러스트레이션II     | 51 | 게임스토리보드              |
| 9  | 컴퓨터그래픽스III    | 52 | 게임시스템설계              |
| 10 | 컴퓨터그래픽스IV     | 53 | 게임알고리즘               |
| 11 | 편집디자인실습I      | 54 | 게임엔진                 |
| 12 | 평면조형          | 55 | 게임인공지능               |
| 13 | 표현기법          | 56 | 게임인터페이스프로그래밍         |
| 14 | 객체지향프로그래밍 I   | 57 | 게임자료구조               |
| 15 | 네트워크I         | 58 | 게임제작최적화기법            |
| 16 | 데이터베이스        | 59 | 게임제작프로젝트관리           |
| 17 | 데이터통신         | 60 | 게임제작프로젝트실습           |
| 18 | 디지털공학개론       | 61 | 게임창작기초               |
| 19 | 마이크로프로세서I     | 62 | 게임커뮤니케이션방법론          |
| 20 | 모바일프로그래밍      | 63 | 게임컨셉디자인              |
| 21 | 보안프로그래밍       | 64 | 게임프로그래밍기초            |
| 22 | 사이버포렌식실습      | 65 | 드로잉I                 |
| 23 | 선형대수학I        | 66 | 디자인사                 |
| 24 | 소프트웨어공학       | 67 | 디지털디자인II             |
| 25 | 시스템보안실습       | 68 | 모바일프로그래밍             |
| 26 | 시스템분석설계       | 69 | 선형대수학I               |
| 27 | 알고리즘          | 70 | 시각디자인                |
| 28 | 운영체제실습        | 71 | 시각디자인실습 I            |
| 29 | 윈도우즈프로그래밍II   | 72 | 아이디어발상               |
| 30 | 인공지능          | 73 | 영상디자인스튜디오 I          |
| 31 | 인터넷프로그래밍      | 74 | 영상디자인스튜디오II          |
| 32 | 인터넷프로토콜       | 75 | 온라인게임제작              |
| 33 | 정보보호법         | 76 | 운영체제                 |
| 34 | 침해대응실습        | 77 | 윈도우즈프로그래밍I           |
| 35 | 컴퓨터시스템        | 78 | 인터넷프로그래밍             |
| 36 | 파이썬프로그래밍      | 79 | 일러스트레이션실습            |
| 37 | 시각디자인         | 80 | 컴퓨터그래픽스II(Photoshop) |
| 38 | 공익광고디자인       | 81 | 타이포그래피               |
| 39 | 광고학           | 82 | 표현기법                 |
| 40 | 기초디자인         | 83 | 로고&타입페이스             |
| 41 | 디자인론          | 84 | 일러스트레이션II            |
| 42 | 디지털애니메이션II    | 85 | 편집디자인실습 II           |
| 43 | 디지털조형         | 86 | 표현기법                 |

※ 개강일 2022.8.22(월) ~ 2022.12.2(금) - 전 과목 각 3학점