

2022학년 2학기 학생 구입 교재 목록

1. 계열별 학과별 2022학년 2학기 수업교재 확인하셔서 수업에 차질없이 주시기 바랍니다.

계열	학년	학과	No.	학과과목명	교재명	저자명	출판년도	출판사
디자인 학부	1	디지털시각디자인. 비주얼웹디자인 1A	1	시각디자인실습I	UX/UI디자인을 위한 실무 피그마	클래어 정	2021.11.01	한빛미디어
			2	디지털조형	자체교재	공소영	2009.12.14	
			3	일러스트레이션I	자체교재			
			4	시각디자인	편집디자인 강의 with 인디자인	황지환	2019.10.07	한빛미디어
			5	컴퓨터그래픽스IV	미정			
	1	미디어.유튜브1A	1	시각디자인실습I	UX/UI디자인을 위한 실무 피그마	클래어 정	2021.11.01	한빛미디어
			2	디지털조형	자체교재	공소영	2009.12.14	
			3	표현기법	3ds Max 무작정 따라하기 2022 최신 버전으로 배우는 모델링부터 렌더링, 애니메이션	이문영	2022.05.27	갈넷
			4	일러스트레이션II	자체교재			
			5	컴퓨터그래픽스IV	미정			
	1	웹툰.애니 1A	1	멀티미디어디자인I	자체교재			
			2	기초디자인	자체교재			
			3	광고학	자체교재			
			4	일러스트레이션II	자체교재			
			5	컴퓨터그래픽스III	자체교재			
	1	일러스트레이션1A	1	명면조형	자체교재			
			2	기초디자인	자체교재			
			3	일러스트레이션II	자체교재			
			4	편집디자인실습I	자체교재			
			5	컴퓨터그래픽스III	자체교재			
2	시각/멀티2A	1	시각디자인	자체교재				
		2	기초디자인	자체교재				
		3	편집디자인실습 II	2022 NEW 출제경향대비 컬러리스트 필기시험 산업기사(총3권) 2022 NEW 출제경향대비 컬러리스트 실기시험 산업기사(총2권)	김유선, 소피아김, 유재은	출판예정 출판예정	미진사 미진사	
		4	디지털애니메이션II	자체교재				
		5	표현기법	3ds Max 무작정 따라하기 2022 최신 버전으로 배우는 모델링부터 렌더링, 애니메이션	이문영	2022.05.27	갈넷	
2	애니 2A	1	시각디자인	편집디자인 강의 with 인디자인	황지환	2019.10.07	한빛미디어	
		2	기초디자인	자체교재				
		3	인쇄매체학	자체교재				
		4	디지털애니메이션II	자체교재				
		5	표현기법	자체교재				
2	웹툰 2A	1	공익광고디자인	자체교재				
		2	디지털조형	쉽게 배우는 일러스트 비법	다우라케이이치	2022.06.30	지금이책	
		3	표현기법	자체교재				
		4	인쇄매체학	자체교재				
		5	디자인론	캐리멜의 만화 콘티 작성서	캐리멜	2021.07.30	서울미디어크믹스	
2	일러스트레이션	1	공익광고디자인	자체교재				
		2	로그오텀임페이스	자체교재				
		3	편집디자인실습II	자체교재				
		4	일러스트레이션II	자체교재				
		5	표현기법	자체교재				
시학부	1	컴공1A, 드론.로봇1A, 소공1A, 인공지능/빅데이터1A	1	컴퓨터시스템	이것이 우분투 리눅스다(개정판)	우재남	2020	한빛출판사
			2	선형대수학	파이썬과 함께하는 선형대수학 이론과 응용	이건영	2020	한빛아카데미
			3	데이터베이스	데이터베이스 for Beginner MySQL 실습으로 기초부터 활용까지 한번에!	우재남	2019	한빛아카데미
			4	마이크로프로세서	ATmega128기초와 응용 I	신동욱	2014	Ohm사
			5	파이썬프로그래밍	응용파이썬	박동규, 강영민	2020	생능출판사
			6	컴퓨터네트워크	후니의 쉽게 쓴 CISCO네트워크	진강훈	2020	성안당
	2	컴공2A, 드론.로봇2A, 사인2A, 소공2A, 빅데이터/인공지능	1	디지털공학	IT Cookbook, 디지털 논리회로(4판)	임석규	2022	한빛아카데미
			2	운영체제	이것이 우분투 리눅스다(개정판)	우재남	2020	한빛출판사
			3	객체지향프로그래밍	명품 C++ Programming	황기태	2018	생능출판사
			4	알고리즘	재대로 배우는 수학적 최적화	우메타니 슌지	2021	한빛미디어
			11	시스템분석설계	머신러닝 실무 프로젝트 2판	아리가 미치야키	2022	한빛미디어
			12	모바일프로그래밍	오존식의 플러터 생존코딩	오준석	2021	한빛미디어
보안학부	1	보안 1학년	1	데이터베이스	IT Cookbook, SQL Server로 배우는 데이터베이스 기본과 실습(2판)	박우창 외 2명	2021	한빛아카데미
			2	인터넷프로토콜	TCP/IP 프로토콜(개정4판, 한글판)	Behrouz A. Forouzan	2012	McGraw Hill
			3	시스템보안실습	네트워크 해킹과 보안	양대일	2016	한빛아카데미
			4	파이썬프로그래밍	응용파이썬	박동규, 강영민	2020	생능출판사
			5	객체지향프로그래밍 I	명품 C++ Programming	황기태	2018	생능출판사
	2	보안 2학년	1	데이터통신	후니의 쉽게 쓴 시스코 네트워크	진강훈	2020	성안당
			2	윈도우즈프로그래밍II	자체교재	-	-	-
			3	마이크로프로세서	ATmega128기초와 응용 I	신동욱	2014	Ohm
			4	인터넷프로그래밍	명품 JAVA Essential	황기태	2018	생능출판사
			5	인공지능	케라스로 구현하는 딥러닝(예제를 따라 하며 배우는 딥러닝 인공지능강의)	김정진	2022	한빛미디어
			1	보안프로그래밍	안드로이드 프로그래밍	천인국	2020	생능출판사
			2	사이버보안실습	자체교재	-	-	-
3	융합보안	3	소프트웨어공학	쉽게 배우는 소프트웨어 공학	김지수	2021	한빛미디어	
		4	정보보호법	개인정보 보호법	김용학	2022	정호북스	
		5	침해 대응실습	자체교재	-	-	-	
게임학부	1	게임기획1A	1	게임그래픽기초	자체교재			
			2	게임기획기초	처음부터 실무까지 완성하는 게임 기획의 멘토링	박재석	2018	북스출판퍼블리싱
			3	게임창작기초	전략적 게임학원론	신용훈	2012	북스출판퍼블리싱
			4	객체지향프로그래밍	명품 C++ Programming	황기태	2018	생능출판사
			5	PC활용I	2022 이기적 컴퓨터활용능력 1급 실기 기보	박유정	2021	영진닷컴
	2	게임기획2A	1	게임스토리보드	크리스 크로퍼드의 인터랙티브 스토리텔링	크리스 크로퍼드	2015	한빛미디어
			2	게임프로그래밍기초	C# 프로그래밍 입문	오세만 등	2017	생능출판사
			3	게임제작최적화기법	최대 성능을 위한 유니티 5 게임 프로그래밍 최적화	크리스 디킨슨	2017	한빛미디어
			4	게임제작프로젝트관리	명품 프로그래밍 관리 이론과 실전 통하는	김병호	2012	스톡
			5	게임창작기초	전략적 게임학원론	신용훈	2012	북스출판퍼블리싱
	3	게임기획3A	1	게임제작프로젝트실습	모바일 게임 기획의 모든 것	최주홍	2020	영진닷컴
			2	온라인게임제작	처음부터 실무까지 완성하는 게임 기획의 멘토링	박재석	2018	북스출판퍼블리싱
			3	게임알고리즘	게임 기획자와 시스템 기획	심재근	2016	메이컨출판사
			4	게임인공지능	레트로의 유니티 게임 프로그래밍 에센스(개정판)	이재민	2022	한빛미디어
			5	게임커뮤니케이션방법론	잘나가는 직장인의 커뮤니케이션은 다르다	한수정 외	2019	성안당
	3	게임기획3B	1	게임제작프로젝트실습	모바일 게임 기획의 모든 것	최주홍	2020	영진닷컴
			2	온라인게임제작	처음부터 실무까지 완성하는 게임 기획의 멘토링	박재석	2018	북스출판퍼블리싱
			3	게임알고리즘	게임 기획자와 시스템 기획	심재근	2016	메이컨출판사
			4	게임인공지능	레트로의 유니티 게임 프로그래밍 에센스(개정판)	이재민	2022	한빛미디어
			5	게임커뮤니케이션방법론	잘나가는 직장인의 커뮤니케이션은 다르다	한수정 외	2019	성안당
	1	게임프로그래밍1A	1	아이디어발상	머릿속이 뿜 나오는 생각 디자인	이윤석	2021	한빛미디어
			2	객체지향프로그래밍	명품 C++ Programming	황기태	2018	생능출판사
			3	게임자료구조	C언어로 쉽게 풀어쓴 자료구조(개정3판)	천인국	2019	생능출판사
			4	윈도우즈프로그래밍	윈도우 API 정복(개정판), 제1권	김상형	2006	한빛미디어
			5	운영체제	쉽게 배우는 운영체제	조성호	2018	한빛아카데미
	2	게임프로그래밍2A	1	인터넷프로그래밍	자바정복	김상형	2022	시디인
			2	게임엔진	절대강좌! 유니티 2021	이재원	2021	위키북스
			3	선형대수학	인공지능 시대의 선형대수학(개정3판)	김대수, 김경동	2022	생능출판사
			4	게임네트워크프로그래밍	TCP/IP윈도우 소켓 프로그래밍	김진우	2013	한빛아카데미
			5	게임그래픽프로그래밍I	이득우의 게임수학	이득우	2022	책만
3	게임프로그래밍3A	1	게임제작프로젝트실습	게임 제작으로 배우는 유니티	이종원, 정종필	2021	한빛아카데미	
		2	모바일프로그래밍	그림으로 쉽게 설명하는 안드로이드 프로그래밍	천인국	2022	생능출판사	
		3	게임인공지능	이득우의 연리얼 C++ 게임 개발의 정석	이득우	2018	메이컨출판사	
		4	게임시스템설계	UML 기초와 응용	한정수, 김귀정	2020	한빛미디어	
		5	게임인터페이스프로그래밍	아티스트를 위한 유니티 URP 셰이더 입문	이상원	2022	비열북스	
3	게임프로그래밍3B	1	게임제작프로젝트실습	게임 제작으로 배우는 유니티	이종원, 정종필	2021	한빛아카데미	
		2	모바일프로그래밍	그림으로 쉽게 설명하는 안드로이드 프로그래밍	천인국	2022	생능출판사	
		3	게임인공지능	이득우의 연리얼 C++ 게임 개발의 정석	이득우	2018	메이컨출판사	
		4	게임시스템설계	UML 기초와 응용	한정수, 김귀정	2020	한빛미디어	
		5	게임인터페이스프로그래밍	django로 배우는 쉽고빠른웹개발 파이썬 웹프로그래밍	김석훈	2015	한빛미디어	
1	게임아트디자인1A	1	디자인사	현대 디자인의 역사	박연실	2014	이담북스	
		2	영상디자인스튜디오 I	온앤오프타임 제작 테크닉: 캐릭터 핀 드로잉!	윤상혁	2015	비열북스	
		3	컴퓨터그래픽스II(Photoshop)	디자이너's Pro 모바일 게임 컨셉아트 디자인	남일	2019	대가	
		4	게임그래픽기초	서브스페이스 페인팅 시작하기	최세훈, 이지인	2014	갈넷	
		5	타이포그래피	좋아 보이는 것들의 비밀, 타이포그래피	이해진	2019	비열북스	
2	게임아트디자인2A	1	타이포그래피	좋아 보이는 것들의 비밀, 타이포그래피	이해진	2015	갈넷	
		2	일러스트레이션실습	Zbrush와 3D 프린터.지브러시2019-3D프린팅 피규어제작(개정판)	:(주)비메이지스리디조형학원	2019	시옷	
		3	표현기법	캐릭터 디자인&드로잉 완성	쿠루미즈	2022	AK	
		4	게임스토리보드	크리스 크로퍼드의 인터랙티브 스토리텔링	크리스 크로퍼드	2015	한빛미디어	
		5	게임컨셉디자인	게임 컨셉 아트 디지털 브러시 튜토리얼	이준희	2018	티지북스	
2	게임아트디자인2B	1	타이포그래피	좋아 보이는 것들의 비밀, 타이포그래피	이해진	2015	갈넷	
		2	일러스트레이션실습	Zbrush와 3D 프린터.지브러시2019-3D프린팅 피규어제작(개정판)	:(주)비메이지스리디조형학원	2019	시옷	
		3	표현기법	캐릭터 디자인&드로잉 완성	쿠루미즈	2022	AK	
		4	게임스토리보드	크리스 크로퍼드의 인터랙티브 스토리텔링	크리스 크로퍼드	2015	한빛미디어	
		5	게임컨셉디자인	해부학 구조로 알아보는 3D 캐릭터모델링의 정석 (개정판)	Chris Legaspi	2020	비열북스	
2	게임그래픽2C	1	게임제작프로젝트실습	크리치: 이세계 환상 동물 콘셉트 아트북	아마무라 레	2020	한스미디어	
		2	게임컨셉디자인	게임 컨셉 아트 디지털 브러시 튜토리얼	이준희	2018	티지북스	
		3	일러스트레이션실습	Zbrush와 3D 프린터.지브러시2019-3D프린팅 피규어제작(개정판)	:(주)비메이지스리디조형학원	2019	시옷	
		4	디지털디자인II	최신 기법의 아나토미 @ 조형 회화 애니메이션 창작을 위한 인체 해부도감	UldisZarins	2017	엠지메이저북스(MGHBOOKS)	
		5	아이디어발상	머릿속이 뿜 나오는 생각 디자인	이윤석	2019	아틀라스북스	
2	게임그래픽2D	1	게임제작프로젝트실습	The Game Graphics : 모델링과 텍스처링 #3	강희송 외	2019	비열북스	
		2	게임컨셉디자인	해부학 구조로 알아보는 3D 캐릭터모델링의 정석 (개정판)	Chris Legaspi	2020	비열북스	
		3	일러스트레이션실습	Zbrush와 3D 프린터.지브러시2019-3D프린팅 피규어제작(개정판)	:(주)비메이지스리디조형학원	2019	시옷	
		4	디지털디자인II	3D Character Art	박정원	2015	비열북스	
		5	아이디어발상	머릿속이 뿜 나오는 생각 디자인	이윤석	2019	아틀라스북스	
3	게임아트디자인3A	1	시각디자인실습I	채색의기술	백남원	2013	연두m&b	
		2	디지털디자인II	최신 기법의 아나토미 @ 조형 회화 애니메이션 창작을 위한 인체 해부도감	UldisZarins	2017	엠지메이저북스(MGHBOOKS)	
		3	시각디자인	채색의기술	백남원	2013	연두m&b	
		4	게임제작프로젝트실습	크리치: 이세계 환상 동물 콘셉트 아트북	아마무라 레	2020	한스미디어	
		5	게임커뮤니케이션방법론	잘나가는 직장인의 커뮤니케이션은 다르다	한수정 외	2019	성안당	
3	게임아트디자인3B	1	시각디자인실습I	채색의기술	백남원	2013	연두m&b	
		2	디지털디자인II	3D Character Art	박정원	2015	비열북스	
		3	영상디자인스튜디오II	The Game Graphics : 모델링과 텍스처링 #4	이소아 외	2021	비열북스	
		4	게임제작프로젝트실습	The Game Graphics : 모델링과 텍스처링 #3	강희송 외	2019	비열북스	
		5	게임커뮤니케이션방법론	잘나가는 직장인의 커뮤니케이션은 다르다	한수정 외	2019	성안당	